



▶ VAS A SABER
INFORMÁTICA,
VAS A SABER HACER
LO QUE TODAVÍA
NO SE HIZO.

INGENIERÍA EN Informática

Carrera de Grado | On Campus (*Presencial*)

* **Título** Ingeniero en Informática (5 años)

* **Título oficial con validez nacional** Resolución Ministerial
Presencial: RM 1229/15 | Carrera acreditada por CONEAU, Res. N° 418/13

¿Qué hace un ingeniero?

Un ingeniero posee un conjunto de conocimientos, habilidades y experiencias capaces de ser aplicadas a la creación, al perfeccionamiento y a la implementación de estructuras para la resolución de problemas que afectan la actividad cotidiana. Además desarrolla tecnologías en beneficio de la sociedad. Sus conocimientos, habilidades y experiencias le permitirán evaluar, seleccionar, dirigir y controlar la implementación de tecnologías innovadoras en la vida de las organizaciones y personas.

La ingeniería transforma el conocimiento en soluciones prácticas.

¿PARA QUÉ ESTUDIAMOS INFORMÁTICA?

Hoy en día, la tecnología está presente en casi todo lo que nos rodea. ¡Se trata de nuestro presente! Estudiamos para resolver problemas nuevos en un entorno que se modifica constantemente y para ser capaces de seleccionar y definir soluciones tecnológicas de software complejo, utilizando metodologías, de alta demanda en el mercado local y global.

Nos capacitamos para usar métodos, herramientas y procedimientos sistemáticos para desarrollar software de alta calidad y aprovechar eficazmente los recursos disponibles.

El ingeniero informático de la UBP tiene excelentes posibilidades laborales en un mercado calificado.

Aprendemos a perfeccionar nuestra creatividad, para convertir nuestras ideas en realidades, para ser innovadores y vanguardistas. ¡Conocemos para no tener límites!

INGENIERÍA EN Informática

Plan de estudios - 5 años

1 AÑO

1º CUATRIMESTRE

- Introducción a la Programación
- Técnicas Digitales
- Análisis Matemático I
- Álgebra I
- Inglés técnico I
- Laboratorio I

2º CUATRIMESTRE

- Programación por Procedimientos
- Arquitectura de Computadoras
- Matemática Discreta I
- Álgebra II
- Inglés técnico II
- Química Aplicada

2 AÑO

3º CUATRIMESTRE

- Algoritmos y Estructuras de Datos I
- Microprocesadores
- Análisis Matemático II
- Física I
- Inglés técnico III
- Laboratorio II

4º CUATRIMESTRE

- Algoritmos y Estructuras de Datos II
- Sistemas Operativos
- Física II
- Matemática Discreta II

3 AÑO

5º CUATRIMESTRE

- Programación orientada a objetos
- Comunicación de datos
- Análisis Matemático III
- Probabilidad y Estadística
- Ética y Legislación
- Laboratorio III

6º CUATRIMESTRE

- Programación Genérica y Eventos
- Redes de Computadoras
- Física III
- Matemática Discreta III
- Seminario de Modelos y Simulación de Sistemas

4 AÑO

7º CUATRIMESTRE

- Programación Concurrente
- Diseño orientado a objetos
- Sistema de base de datos
- Métodos numéricos
- Laboratorio IV

8º CUATRIMESTRE

- Programación de redes
- Programación Declarativa
- Ingeniería de Software I
- Tecnología y Sociedad
- Optativa I

5 AÑO

9º CUATRIMESTRE

- Programación distribuida y componentes
- Técnicas de compilación
- Ingeniería de Software II
- Seguridad Industrial
- Optativa II
- Proyecto tecnológico integrador

10º CUATRIMESTRE

- Programación Eficiente
- Diseño avanzado de software
- Ingeniería Económica
- Informática Industrial
- Sistemas Inteligentes Artificiales

INGENIERÍA EN Informática

ON CAMPUS *(presencial)*



**Trato
personalizado y
grupos reducidos**



**Intercambios
y viajes
académicos**



**Bolsa de empleo
e incubadora
de negocios**



**Pasantías
y prácticas
certificadas**



**Organización
de horarios
por turnos**



**Formación en
Innovación y
Resp. Social**