



Simulaciones Virtuales y Videojuegos



Córdoba Capital

Rondeau 165

0810 555 1717 | (0351) 4211717

San Francisco

Instituto Dante Alighieri

Las Margaritas 4137 / Tel. (03564) 435888

sanfrancisco@ies21.edu.ar

18 Carreras de 3 años

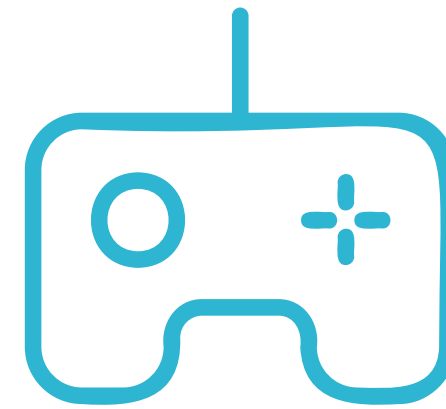


Centro de
Capacitación
Continua



BACHILLERATO
A DISTANCIA IES

ies21.edu.ar |    



Simulaciones Virtuales y Videojuegos

Como Técnico Superior en Desarrollo de Simulaciones Virtuales y Videojuegos, podrás conjugar el mundo de la informática, el diseño, la estética audiovisual y la programación; preparándote para una industria dinámica e innovadora que crece de manera constante en el mercado interno y en el internacional.

Una industria que año a año supera su facturación, posicionándose como líder entre las industrias del entretenimiento, aventajando a la industria del cine y de la música.

Además, en su perfil de simulaciones virtuales, cada vez son más las empresas que se vuelcan a esta forma no tradicional de publicitar (advergame), educar (edugame), hacer marketing, (viralgame) y capacitar (trainingame). IES te acerca ésta oferta académica, pionera en la industria del videojuego en el país y una de las más importantes de Latinoamérica.





1. año

Primer semestre

Hardware
Inglés I
Historia y Análisis de los Videojuegos
Programación Lógica I
Técnicas de Dibujo

Segundo semestre

Matemática Aplicada
Programación Lógica II
Animación I
Edición de Imágenes Digitales
Laboratorio de Videojuegos I

2. año

Tercer semestre

Guionado de Simulaciones Virtuales y Videojuegos
Diseñomática para Videojuegos I
Programación
Inglés II
Laboratorio de Videojuegos II

Cuarto semestre

Estructura de Datos
Diseñomática para Videojuegos II
Edición Digital de Video
Taller de Simulaciones Virtuales y Videojuegos

3. año

Quinto semestre

Motores Gráficos
Sonido y Musicalización
Gestión y Proyectos de Simulaciones Virtuales y Videojuegos
Ética y Deontología Profesional
Estética

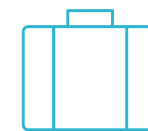
Sexto semestre

Diseñomática para Videojuegos III
Probabilidad y Estadística
Negocio y Simulaciones Virtuales
Seminario Final de Simulaciones Virtuales y Videojuegos

TÍTULO OFICIAL CON VALIDEZ NACIONAL

Técnico Superior en
Desarrollo de Simulaciones
Virtuales y Videojuegos

3 AÑOS



El trabajo del Técnico Superior será:

- Diseñar y realizar proyectos de desarrollo de simulaciones virtuales y videojuegos multiplataforma.
- Desempeñarse creando simulaciones digitales interactivas que funcionen de modo autónomo o en sistema con otras piezas de comunicación.
- Programar en distintos lenguajes de programación y múltiples plataformas.
- Desarrollar capacitaciones mediante simulaciones virtuales de carácter educativo.
- Guionar y diseñar conceptos de un juego y delinear sus personajes implementando motores gráficos propios o de terceros.
- Realizar piezas de Advertainment (para comunicar los valores de una marca) y Advergaming (para publicitar un producto, organización o idea).
- Realizar modelados 3D para desarrollos de videojuegos y simulaciones virtuales, así como también su edición de video, musicalización digital y creación de niveles.
- Liderar grupos de trabajo en la planificación y gestión del desarrollo de videojuegos y sus componentes.

¿Dónde podés trabajar?

- De forma independiente o en estudios de videojuegos.
- En empresas y organizaciones, dependiendo del sector al que pertenezcan (industria, medicina, arquitectura, defensa, negocios, entre otras) desarrollando capacitaciones o dentro de departamentos de comunicación y diseño.
- En agencias de publicidad, estudios de diseño y empresas de medios.
- Outsourcing (trabajo para empresas globales).

COLEGIO
UNIVERSITARIO



*El Plan de estudios puede variar de acuerdo a la modalidad.