



► VAS A SABER
DISEÑO GRÁFICO,
VAS A SABER HACER
COMUNICACIONES
INNOVADORAS.

LICENCIATURA EN Diseño Gráfico

Carrera de Grado | On Campus (*Presencial*)

- * **Título** Licenciado en Diseño Gráfico (*4 años*)
- * **Título Intermedio** Técnico Universitario en Diseño Gráfico (*3 años*)
- * **Título oficial con validez nacional** Resolución Ministerial
Presencial: RM 546/18. Modif. por Nota DNGU 1322/08 y DNGU 1682/08

¿Cómo aprendemos a diseñar?

El taller es el espacio donde se desarrolla el aprendizaje del diseño, es el espacio de integración de la teoría y la práctica. Las materias de diseño constituyen el eje de organización de los contenidos curriculares.

Si bien cada materia tiene contenidos específicos, éstos convergen en un proyecto donde se verifican sus transferencias. En el taller, como espacio de producción, se pone en común lo producido durante el curso, aprendiendo tanto de la propia tarea como de los demás estudiantes.

¡Creemos que a diseñar se aprende diseñando!

“¡Todo es diseño! ¡Todo!”. PAUL RAND

¿PARA QUÉ ESTUDIAMOS DISEÑO?

Estudiamos para aprender a proyectar, a pensar en términos de diseño, a investigar y desarrollar conceptualmente los problemas relacionados con la comunicación visual y la reproducción de la imagen y el texto.

Los campos de aplicación de la disciplina son muy diversos, abarcan desde la gráfica impresa a la virtual sin dejar de lado la gráfica en movimiento propia del cine y la televisión.

Es tarea de los diseñadores trabajar para los diferentes soportes de la comunicación, como por ejemplo: el papel (*libros, diarios, revistas, afiches, papelería, etc.*), la gráfica para productos y objetos industriales (*envases, envoltorios y etiquetas*), diseñar para Internet (*sitios, páginas web, producciones interactivas, arte digital, video*), el diseño de tipografía, el desarrollo de la caligrafía, entre muchos otros problemas a resolver del amplio campo disciplinar.

LICENCIATURA EN

Diseño Gráfico

Plan de estudios - 4 años

1 AÑO

1º CUATRIMESTRE

- Diseño I
- Morfología I
- Tipografía I
- Introducción a la Computación
- Tecnología I
- Caligrafía

2º CUATRIMESTRE

- Diseño II
- Morfología II
- Tipografía II
- Informática I
- Tecnología II
- Historia del Diseño I

2 AÑO

3º CUATRIMESTRE

- Diseño III
- Morfología III
- Tipografía III
- Informática II
- Tecnología III
- Laboratorio de Medios de Reproducción
- Historia del Diseño II

4º CUATRIMESTRE

- Diseño IV
- Morfología IV
- Tipografía IV
- Tecnología IV
- Animación I
- Informática III
- Introducción a la Fotografía

TÍTULO INTERMEDIO

3 AÑO

5º CUATRIMESTRE

- Diseño V
- Tecnología V
- Tipografía V
- Animación II
- Fotografía
- Materia Electiva I
- Semiótica del Diseño I

6º CUATRIMESTRE

- Diseño VI
- Ética
- Metodología de la Investigación I
- Animación III
- Seminario de Aspectos Legales
- Semiótica del Diseño II
- Tecnología VI

TÍTULO LICENCIATURA

4 AÑO

7º CUATRIMESTRE

- Estética I
- Diseño VII
- Introducción a la Sociología
- Mercadotecnia
- Metodología de la Investigación II
- Seminario Taller

8º CUATRIMESTRE

- Gráfica Audiovisual
- Estética II
- Diseño VIII
- Heurística
- Materia Electiva II
- Seminario Trabajo Final de Carrera
- Sociología de la Cultura
- Trabajo Final

LICENCIATURA EN **Diseño Gráfico**

ON CAMPUS *(presencial)*



**Trato
personalizado y
grupos reducidos**



**Intercambios
y viajes
académicos**



**Bolsa de empleo
e incubadora
de negocios**



**Pasantías
y prácticas
certificadas**



**Organización
de horarios
por turnos**



**Formación en
Innovación y
Resp. Social**